

PELATIHAN DESAIN GRAFIS CORELDRAW UNTUK MENINGKATKAN KETRAMPILAN BAGI PEMUDA DI DESA PADANG SAKTI KECAMATAN MUARA SATU KOTA LHOKSEUMAWE

Mochamad Ari Saptari¹, Trisna², Muhammad³, Muthmainnah^{4*}

^{1,4}Program Studi Sistem Informasi, Universitas Malikussaleh, Aceh Utara

²Program Studi Teknik Industri, Universitas Malikussaleh, Aceh Utara

³Program Studi Teknik Elektro, Universitas Malikussaleh, Aceh Utara

*Email: muthmainnah@unimal.ac.id

Abstrak

History Artikel

Received:

November-2023;

Reviewed:

November-2023;

Accepted:

Desember-2023;

Published:

Maret-2024

Desain grafis sudah menjadi kebutuhan dalam berbagai bidang kehidupan. Desain grafis berhubungan erat dengan persepsi, pencitraan, dan juga komunikasi. Desain grafis dapat memudahkan dalam bertukar informasi, membuat suatu informasi nampak menjadi lebih menarik dan lebih nyaman secara visual. Karena itulah desain grafis menjadi salah satu bidang yang diminati oleh generasi muda saat ini. Permasalahannya kelompok pemuda – pemuda gampong Padang Sakti masih kurang mengenal dan belum mengetahui akan pentingnya desain grafis CorelDRAW untuk menambah ketrampilan mereka. Dalam kegiatan ini, akan diberikan pelatihan desain grafis kepada kelompok pemuda-pemudi gampong Padang Sakti Kecamatan Muara satu, Kota Lhokseumawe. Tujuannya adalah agar para pemuda tersebut memiliki kreatifitas dan kemampuan desain yang akan menunjang pekerjaan mereka, baik sebagai pedagang yang harus mempromosikan dagangannya, dan bagi pemuda yang belum mempunyai pekerjaan dapat bekerja di bagian percetakan atau membuka usahanya sendiri. Pelatihan dirancang dengan menggunakan metode ceramah, praktek, Tanya jawab dan diskusi. Hasil dari program pengabdian adalah para peserta mendapatkan pengetahuan dan keterampilan menggunakan aplikasi desain grafis CorelDRAW yang diaplikasi langsung ke dalam bentuk penyajian informasi yang transparan dan mudah dimengerti oleh peserta sehingga peserta sudah mampu menggunakan aplikasi dan mengembangkannya.

Kata kunci: Pelatihan, Desain, Grafis, CorelDRAW

PENDAHULUAN

Desa adalah satu kesatuan wilayah yang dihuni oleh sejumlah keluarga yang mempunyai sistem pemerintahan sendiri (dikepalai oleh seorang kepala desa) atau desa merupakan kelompok rumah luar kota yang merupakan kesatuan. Desa terbentuk atas prakarsa beberapa kepala keluarga yang sudah bertempat tinggal menetap dengan memperhatikan asal-usul wilayah dan keadaan bahasa, adat, ekonomi serta sosial budaya orang-orang setempat yang pada akhirnya terbentuklah desa [1], [2]

Desa atau Gampong Padang Sakti merupakan salah satu desa dari 11 buah desa yang ada di Kecamatan Muara Satu, Kota Lhokseumawe. Dasarnya lahirnya Gampong Padang Sakti bermula dari hasil pemekaran. Sebelum menjadi gampong, Padang Sakti hanyalah sebuah dusun bernama Meuria Paloh, yang saat itu dipimpin Kepala Dusun (Kadus) Tgk. Thaib Sarong. Desa ini terletak antara jalan line pipa ExxonMobil dan Jalan Medan-Banda Aceh. Lokasi Desa juga terletak berdekatan dengan Kampus Bukit Indah Unimal (Universitas Malikussaleh). Dengan Jarak sekitar 4 km dengan luas wilayah. Berdasarkan jumlah penduduk berjumlah sekitar 2990 orang, Penduduk laki- laki berjumlah 1473 orang dan penduduk perempuan berjumlah 1517 orang.

Salah satu misi dari gampong padang sakti adalah Mengupayakan Pemberdayaan Sumber Daya Gampong (SDA) Dan Sumber Daya Manusia (SDM) Gampong Untuk Selalu Dapat Berkontribusi Demi Kemajuan Gampong Padang Sakti. Oleh Karena itu tim dosen Unimal (Universitas Malikussaleh) melakukan pengabdian masyarakat di gampong padang sakti berupaya membantu mewujudkan misi tersebut dengan memberikan pelatihan desain grafis.



Gambar 1. Kantor Geuchik Gampong Padang Sakti

Dari hasil observasi, diketahui bahwa keterampilan dan pemahaman para pemuda pemudi di gampong Padang Sakti, Kecamatan Muara Satu Kota Lhokseumawe ini masih kurang mengerti kegunaan software CorelDraw. Hal ini karena para pemuda di gampong Padang Sakti jarang mengikuti pelatihan pelatihan yang mengarahkan mereka pada pengetahuan luas berkenaan dengan pendesainan menggunakan CorelDraw. Berdasarkan hasil wawancara langsung dengan perangkat desa dan hasil survei lapangan dengan mencermati kondisi yang ada, bahwa banyak para pemuda di padang Sakti yang masih kurang dalam memahami akan pentingnya penggunaan CorelDraw. Padahal, pemahaman tersebut sangat penting untuk bekal mereka dalam berwirausaha guna menambah penghasilan. Dengan demikian, berdasarkan hasil wawancara dengan aparatur desa di sana, diperlukan suatu pelatihan yang dapat mengatasi masalah tersebut. Oleh sebab itu, solusi yang akan ditawarkan yaitu suatu program yang bisa meningkatkan keterampilan pemuda melalui pengenalan desain grafis berbantuan software CorelDraw yaitu berupa Pelatihan Pendesainan Spanduk, Sertifikat, Kartu Nama, Uangan dan Brosur dengan Memanfaatkan Software CorelDraw.

Generasi muda saat ini ditantang untuk mempersiapkan Industri 4.0 dengan sistem pendidikan terbatas yang sesuai atau program pendidikan dan pelatihan khusus di bidang pendidikan. Pihak-pihak professional dituntut agar menguasai keahlian, kebolehan dalam beradaptasi dengan teknologi baru dan tantangan global [3]

Berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi pada suatu bangsa tentu tidak terlepas dari keberhasilan proses pembelajaran di lembaga-lembaga serta institusi institusi pendidikan tinggi di negara maupun swasta. Tahapan proses perubahan diharapkan mampu membawa bangsa ke arah kemajuan peradaban yang lebih tinggi dan meresap secara utuh sebagai jati diri bangsa tersebut. Tingkat dari penguasaan ilmu dan teknologi merupakan bukti nyata keberhasilan pengembangan dan pembangunan. Peningkatan penguasaan ilmu dan teknologi tidak hanya dilakukan pada pendidikan formal, namun juga dapat dilakukan pada pendidikan non formal[4].

Desain grafis sudah menjadi kebutuhan yang sangat penting dalam berbagai bidang kehidupan, terutama dalam bidang industri. Jika informasi atau komunikasi persuasif

disampaikan dalam bentuk yang biasa saja. Maka tentu saja tidak akan terlalu banyak menarik perhatian. Oleh karena itu, desain grafis mutlak diperlukan. Ia berhubungan erat dengan persepsi, pencitraan dan juga komunikasi. Desain grafis adalah sebuah bentuk seni dengan tujuan untuk memecahkan masalah komunikasi melalui kombinasi elemen grafis seperti bentuk, garis, warna, dan sebagainya. Visual yang tercipta diharapkan dapat menjadi sarana penyampaian informasi atau pesan secara jelas dan efektif, bahkan mampu membentuk persepsi manusia akan sebuah hal [5].

Desain grafis sangat bermanfaat bagi masyarakat saat ini, disesuaikan dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat. Hal ini dapat dilihat dari perkembangan dunia bisnis atau perdagangan yang sangat mengedepankan tampilan gambar dalam bentuk *banner* atau spanduk yang dapat membantu para pengusaha dalam memasarkan barang dagangannya. Desain Grafis umumnya diterapkan dalam dunia periklanan *packaging*, perfilman, dan lain-lain). Selain itu, kegiatan karang taruna sendiri juga sangat membutuhkan *backdrop* yang akan memperjelas kegiatan yang sedang dilakukan. Desain grafis adalah salah satu bentuk seni terapan yang memberi kebebasan dan keleluasaan kepada desainer untuk memilih, menciptakan, dan mengatur elemen rupa seperti ilustrasi, foto, tulisan, dan garis di atas permukaan kanvas atau area kerja dengan tujuan untuk diproduksi dan dikomunikasikan sebagai sebuah pesan. Dalam desain grafis, diterapkan elemenelemen dan prinsip-prinsip desain (komposisi) dalam memproduksi sebuah karya visual [6].

CorelDraw merupakan program pengolah desain grafis yang familier dan paling diminati di kalangan desain grafis. Program ini dapat digunakan dengan mudah karena terdapat tool-tool maupun efek yang menghasilkan berbagai bentuk desain yang inovatif dan ekspresif dengan dilengkapi komposisi warna yang bagus, serta adanya tool untuk membuat objek yang unik dan kreatif. Desain grafis atau rancang grafis adalah proses komunikasi menggunakan elemen visual, seperti tulisan, bentuk, dan gambar yang dimaksudkan untuk menciptakan persepsi akan suatu pesan yang disampaikan. Desain grafis pada awalnya diterapkan untuk media-media statis, seperti buku, majalah, dan brosur. Sebagai tambahan, sejalan dengan perkembangan zaman, desain grafis juga diterapkan dalam media elektronik, yang sering kali disebut sebagai desain interaktif atau desain multimedia. Batas dimensi pun telah berubah seiring perkembangan pemikiran tentang desain. Desain grafis bisa diterapkan menjadi sebuah desain lingkungan yang mencakup pengolahan ruang [7].

Corel Draw adalah *software* atau perangkat lunak editor grafik vektor, yang dikembangkan oleh *corel corporation*, ini juga termasuk Corel's Graphics Suite. Corel Draw menawarkan pengalaman desain yang luar biasa untuk grafik, tata letak, ilustrasi, penelusuran, pengeditan foto, gambar web, proyek cetak, seni, tipografi, dan lainnya. Corel Draw menyediakan semua yang dibutuhkan para desainer untuk merancang grafis dengan sempurna dan mendapatkan hasil yang menakjubkan serta berkualitas tinggi. CorelDraw menawarkan pengalaman desain yang luar biasa untuk grafik, tata letak, ilustrasi dan lainnya. Sementara itu Adobe Photoshop merupakan program pengolah desain grafis yang familier dan paling diminati di kalangan desain grafis. Program ini dapat digunakan dengan mudah karena terdapat tool-tool maupun efek yang menghasilkan berbagai bentuk desain yang inovatif dan ekspresif dengan dilengkapi komposisi warna yang bagus, serta adanya tool untuk membuat objek yang unik dan kreatif [8].

CorelDraw adalah salah satu aplikasi yang menunjang kegiatan dari segi design grafis. Tidak hanya aplikasi perkantoran seperti Office yang dibutuhkan untuk menunjang kegiatan. Unsur dalam desain grafis sama seperti unsur dasar dalam disiplin desain untuk berbagai keperluan kegiatan. Unsur-unsur tersebut (termasuk shape, bentuk (form), tekstur, garis, ruang, dan warna) membentuk prinsip-prinsip dasar desain visual. Prinsip-prinsip tersebut, seperti keseimbangan (balance), ritme (rhythm), tekanan (emphasis), proporsi (proportion) dan kesatuan (unity), kemudian membentuk aspek structural komposisi yang lebih luas [9].

Tujuan dari pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini ialah untuk membekali keahlian dengan melakukan pelatihan desain grafis corelDraw menggunakan perangkat aplikasi computer agar dapat meningkatkan Ketrampilan bidang desain grafis bagi Pemuda Pemudi Desa Padang Sakti Kecamatan Muara Satu Kota Lhokseumawe dalam persiapan dunia kerja di masa depan.

METODE PELAKSANAAN

Kecocokan permasalahan yang dihadapi oleh Gampong Padang Sakti tentang bagaimana memaksimalkan pelayanan terhadap publik dengan penggunaan aplikasi sistem informasi gampong yang digunakan sebagai sarana dalam melayani masyarakat. Selanjutnya permasalahan yang ditawarkan dalam sosialisasi dan strategi pelatihan tersebut. Maka metode yang dilakukan untuk mengatasi masalah tersebut adalah sebagai berikut:

- a. Dalam pelaksanaan pengabdian ini tim melaksanakan survei ke desa yang berlokasi di gampong Padang Sakti Kota Lhokseumawe, Survey ini bertujuan untuk mencari tahu permasalahan yang terjadi di desa mitra tentang penerapan aplikasi corelDraw di masyarakat.
- b. Membuat pelatihan tentang penggunaan software CorelDraw sebagai tool desain grafis bagi pemuda di Gampong Padang Sakti.
- c. Membuat pelatihan dan sosialisasi untuk pemuda gampong tentang memaksimalkan penggunaan software Coreldraw dalam mendesain Spanduk, Sertifikat, Kartu Nama, Udangan dan Brosur.

Fungsi pendidikan Nasional memikul tugas dan tanggungjawab untuk mengembangkan sumber daya manusia sesuai kebutuhan pembangunan, dengan mengingat pula kedudukannya sebagai bagian dari masyarakat ilmiah yang bersifat universal. Dalam memenuhi visi dan misioner tersebut di atas dengan mempertimbangkan sumber daya manusia dan kemampuan yang dimiliki, sasaran dan program yang ada. Pada hakekatnya republik Indonesia, memberikan kesempatan yang sama bagi setiap warga Negara untuk berpartisipasi dalam pembangunan dan memungkinkan setiap warga Negara untuk mengembangkan potensi yang dimiliki secara optimal. Berawal dari fungsi pendidikan nasional bagi masyarakat tersebut maka perlu adanya pelaksanaan dari fungsi tersebut untuk itu perlu disajikan data-data Pengabdian Kepada Masyarakat dan Penelitian yang sudah tersebut seperti dibawah ini.

Secara umum dapat dilihat bahwa jumlah kegiatan Pengabdian setiap tahun terus meningkat yang bersumber dari DPRM maupun internal Universitas. Dari judul – judul pengabdian tersebut sudah banyak yang terpublikasi di jurnal dan terpublikasi di media massa.

Keahlian sangat diperlukan dalam menyelesaikan permasalahan mitra yaitu keahlian di bidang yang diangkat serta memiliki kemampuan komunikasi yang baik guna memberikan tutorial dalam pelaksanaan. Tim pelaksana program pengabdian kepada masyarakat ini terdiri dari dosen Sistem Informasi, Teknik Industri dan Teknik elektro Universitas Malikussaleh yang telah melaksanakan beberapa kali pengabdian baik itu seminar, penyuluhan dan pengabdian pada masyarakat.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pelatihan desain grafis CorelDraw diawali dengan melakukan survei dan wawancara kepada ketua Pemuda pemudi desa padang sakti dan anggotanya. Kemudian memberikan sosialisasi tentang program pengabdian pada hari Minggu, 25 Oktober 2023. Setelah sepakat dengan

program pengabdian kemudian menentukan waktu untuk melaksanakan kegiatan pelatihan desain grafis Coreldraw yang akan dilaksanakan pada tanggal 29 Maret 2023 di Aula Desa Padang Sakti Kecamatan Muara Satu Kota Lhokseumawe. Pada kegiatan ini tim pengabdian memberikan pengarahan tentang pelatihan yang akan dilaksanakan pada pertemuan berikutnya. Kegiatan ini ditargetkan untuk memberikan pemahaman dan keikutsertaan anggota mitra program pelatihan desain grafis Coreldraw pada pertemuan selanjutnya.

Solusi Pemecahan dalam pengabdian masyarakat ini adalah sebagai berikut :

1. Dengan adanya kegiatan pengabdian ini tenaga adm, para pemuda di Gampong Padang Sakti dapat melihat pentingnya desain grafis dengan coreldraw sehingga dapat memudahkan mereka melakukan desain Spanduk, Sertifikat, Kartu Nama, Udangan dan Brosur dengan Memanfaatkan Software CorelDraw.
2. Dengan adanya kegiatan pengabdian ini para pemuda dapat membuat sendiri desain grafis seperti desain Spanduk, Sertifikat, Kartu Nama, Udangan dan Brosur dengan Memanfaatkan Software CorelDraw.
3. Mempermudah pemuda berkreatifitas dalam hal desain baik sebagai pedagang yang harus mempromosikan dagangannya, dan bagi pemuda yang belum mempunyai pekerjaan dapat bekerja di bagian percetakan atau membuka usahanya sendiri.

Adapun dampak kegiatan dalam materi pengabdian Pelatihan Desain Grafis CorelDraw Untuk Meningkatkan Ketrampilan Bagi Pemuda di Desa Padang Sakti Kecamatan Muara Satu adalah sebagai berikut :

1. Dapat meningkatkan pemahaman para peserta mengenai Desain Grafis Coreldraw dan segala hal yang berkaitan dengannya sebagai sebuah pengetahuan dan keterampilan desain grafis dengan coreldraw sehingga dapat memudahkan mereka melakukan desain Spanduk, Sertifikat, Kartu Nama, Udangan dan Brosur dengan Memanfaatkan Software CorelDraw.
2. Dapat meningkatkan partisipasi masyarakat terutama pemuda desa sebagai generasi muda dapat meningkatkan kreatifitas mereka dalam hal desain grafis dengan memanfaatkan aplikasi Coreldraw.
3. Para Peserta memiliki pemahaman yang lebih baik tentang desain grafis dan menyadari pentingnya menggunakan desain grafis dengan Coreldraw dalam kehidupan sehari hari untuk selanjutnya digunakan secara umum untuk publikasi, percetakan dan bidang lain yang memerlukan proses visualisasi.

Adapun hasil dokumentasi pengabdian PKM Pelatihan Desain Grafis CorelDraw Untuk Meningkatkan Ketrampilan Bagi Pemuda di Desa Padang Sakti Kecamatan Muara Satu Lhokseumawe adalah sebagai berikut:



Gambar 2. Tim Dosen sedang memberikan pengarahan kegiatan selama pelatihan



Gambar 3. Peserta sedang praktek dibimbing oleh tim Dosen



Gambar 4. Foto Bersama Tim dan Peserta

KESIMPULAN

1. Para peserta Pemuda pemudi desa padang sakti mampu meningkatkan kreatifitas dalam bidang desain grafis Coreldraw. Peserta juga telah berhasil memiliki kemampuan mendesain menggunakan aplikasi Coreldraw, serta mengetahui tips dan trik membuat desain grafis.
2. Dengan bekal ilmu yang di dapatkan saat praktek desain grafis, peserta lebih punya pandangan untuk terjun di dunia bisnis serta dapat peluang usaha sendiri
3. Kegiatan pelatihan-pelatihan guna pembekalan keterampilan SDM desa sangat mendapatkan dukungan dan apresiasi yang besar. Dukungan tersebut ditambah dengan motivasi peserta pelatihan dalam mengikuti setiap materi pelatihan yang sangat tinggi, disertai harapan-harapan tindak lanjut dari program-program berikut dengan materi-materi pelatihan yang sangat dibutuhkan Oleh para peserta.

UCAPAN TERIMA KASIH

Tim pengabdian mengucapkan terima kasih kepada Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat (LPPM) Universitas Malikussaleh Lhokseumawe yang telah mendanai kegiatan pengabdian ini sehingga terlaksana dengan baik. Selain itu, Tim pengabdian juga mengucapkan terima kasih kepada Geuchik beserta staf Desa Padang Sakti Kecamatan Muara Satu Kota Lhokseumawe yang telah memberikan kesempatan untuk melaksanakan kegiatan pengabdian ini.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Muthmainnah, D. Yulisda, and V. Ilhadi, "Implementasi Sistem Informasi Menuju Smart Gampong Berbasis Mobile Di Gampong Lancang Garam," *Jurnal Vokasi*, vol. 6, no. 2, p. 143, 2022.
- [2] I. Mawardi, J. Jennifar, and S. Safaruddin, "Penerapan Mesin Sortasi dalam Upaya Efisiensi Proses Produksi Kopi Gayo Sebagai Produk Unggulan Daerah Aceh Tengah," *Jurnal Bakti Masyarakat Indonesia*, vol. 3, no. 2, 2020.
- [3] H. Fitriani, A. Muliaman, and S. R. Zahara, "Penguatan Kompetensi Pemuda Melalui Pelatihan Public Speaking Dalam Menghadapi Tantangan Kerja Pada Era Revolusi Industri 4.0 Di Desa Uteun Geulinggang Kabupaten Aceh Utara," *Jurnal Vokasi*, vol. 7, no. 1, p. 77, 2023.
- [4] A. N. Zaman, M. As'adi, I. Nur, R. Rizal, and H. Mahfud, "Pemberdayaan Dan Pelatihan Desain Grafis Bisnis Kekinian Pada Desa Limo," *Jurnal Widya Laksana*, vol. 9, no. 1, pp. 6–10, 2020.
- [5] F. Yahya, H. Hermansyah, S. Syafruddin, S. Fitriyanto, and M. Musahrain, "Pelatihan Desain Grafis Untuk Kelompok Pemuda Kreatif Desa Gontar Kecamatan Alas Barat Kabupaten Sumbawa," *Jurnal Pendidikan dan Pengabdian Masyarakat*, vol. 3, no. 2, 2020.
- [6] H. Faizah and N. Fathonah, "Pelatihan Pendesainan Spanduk dengan Memanfaatkan Software CorelDraw sebagai Bekal Berwirausaha bagi Pemuda Karang Taruna Se-Kecamatan Gondang," *JPP IPTEK (Jurnal Pengabdian dan Penerapan IPTEK)*, vol. 3, no. 2, pp. 75–82, 2019.
- [7] E. R. Arumi and A. Burhanuddin, "Peningkatan Kreativitas Siswa Sekolah Menengah Pertama dengan Pelatihan Corel Draw," *Jurnal Pengabdian Dharma ...*, vol. 1, no. 2, pp. 69–74, 2018.
- [8] T. Yuliati, "Pelatihan Komputer Grafis Sebagai Upaya Peningkatan Softskill Bidang Desain Dan Editing Pada Stt Dumai," *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, vol. 26, no. 2, p. 77, 2020.
- [9] M. Pritandhari and F. A. Wibawa, "Pelatihan Desain Grafis Coreldraw Meningkatkan Kreativitas Karang Taruna Pemuda Mandiri Kelurahan Rejomulyo," *SINAR SANG SURYA: Jurnal Pusat Pengabdian Kepada Masyarakat*, vol. 5, no. 1, p. 33, 2021.